

# 幾何計算(2次元・3次元)の計算公式

(Ver.1.2)

2013年10月

株式会社 アイディール

# 目次

1. 2次元幾何計算 .....	1
1.1. 2点間の距離 .....	1
1.2. 2点の midpoint座標 .....	1
1.3. 2点を通る直線 .....	1
1.4. 2点の垂直二等分線 .....	1
1.5. 指定点を通り, 指定直線に垂直な直線 .....	1
1.6. 指定点を通り, 指定の傾きをもつ直線 .....	2
1.7. 2直線の交点 .....	2
1.8. 2直線の交角 .....	2
1.9. 2直線の中央線 (交角の2等分線) .....	2
1.10. 点と直線の距離 .....	3
1.11. 点から直線へ下した垂線の足 .....	3
1.12. 直線の平行移動 .....	3
1.13. 3点の作る三角形の面積 .....	4
1.14. 3点を通る円 .....	4
1.15. 2点を直径の両端とする円 .....	4
1.16. 直線と円の交点 .....	4
1.17. 指定点から円に引いた接線と接点 .....	5
1.18. 指定点から円への最近点と, そこまでの距離 .....	6
2. 3次元幾何計算 .....	6
2.1. 2点間の距離 .....	6
2.2. 2点の midpoint座標 .....	6
2.3. 2点を通る直線 .....	6
2.4. 点から直線へ下した垂線の足 .....	7
2.5. 指定点を通り, 指定直線に垂直な直線 .....	7
2.6. 点と直線の距離 .....	7
2.7. 2直線の最短距離 .....	7
2.8. 3点を通る平面 .....	7
2.9. 指定点を通り, 指定ベクトルに垂直な平面 .....	8
2.10. 指定点を通り, 指定平面に垂直な直線 .....	8
2.11. 点と平面の距離 .....	8
2.12. 直線と平面の交点 .....	8
2.13. 直線と平面の交角 .....	8
2.14. 点から平面へ下した垂線の足 .....	9
2.15. 2平面の交線 .....	9
2.16. 2平面の交角 .....	10

2次元幾何計算および3次元幾何計算に用いられている計算公式を以下に示します。なお、以下の記号は断りなく用います。

$n$ 次元ベクトル  $\mathbf{u} = (u_1, \dots, u_n)^T$ ,  $\mathbf{v} = (v_1, \dots, v_n)^T$  ( $T$  は転置を表す) に対して、

- 内積:  $(\mathbf{u}, \mathbf{v}) = \mathbf{u}^T \mathbf{v} = u_1 v_1 + \dots + u_n v_n$
- 外積 (2次元):  $\mathbf{u} \times \mathbf{v} = u_1 v_2 - u_2 v_1$
- 外積 (3次元):  $\mathbf{u} \times \mathbf{v} = (u_2 v_3 - u_3 v_2, u_3 v_1 - u_1 v_3, u_1 v_2 - u_2 v_1)^T$
- ノルム (ユークリッドノルム):  $\|\mathbf{u}\| = \sqrt{(\mathbf{u}, \mathbf{u})} = \sqrt{u_1^2 + \dots + u_n^2}$

とします。また、点  $P$  の位置ベクトルをボールド体で  $\mathbf{P}$  と表記します。

## 1. 2次元幾何計算

### 1.1. 2点間の距離

2点  $P_1(x_1, y_1), P_2(x_2, y_2)$  の距離(ユークリッド距離)  $d$  は次の式で求めます。

$$d = \sqrt{(x_1 - x_2)^2 + (y_1 - y_2)^2}. \quad (1-1)$$

### 1.2. 2点の midpoint 座標

2点  $P_1(x_1, y_1), P_2(x_2, y_2)$  の midpoint  $C$  は次の式で求めます。

$$C: \left( \frac{x_1 + x_2}{2}, \frac{y_1 + y_2}{2} \right). \quad (1-2)$$

### 1.3. 2点を通る直線

2点  $\mathbf{P}_1 = (x_1, y_1)^T, \mathbf{P}_2 = (x_2, y_2)^T$  を通る直線  $l: ax + by + c = 0$  の係数  $a, b, c$  は次のように求めます。ただし、直線  $l$  の法線ベクトル  $(a, b)^T$  は単位ベクトルとします。

直線  $l$  の法線ベクトルが  $\mathbf{w} = \mathbf{P}_2 - \mathbf{P}_1 = (x_2 - x_1, y_2 - y_1)^T$  に直交することより、

$$a = \frac{-(y_1 - y_2)}{\|\mathbf{w}\|}, \quad b = \frac{x_2 - x_1}{\|\mathbf{w}\|}, \quad c = -ax_1 - by_1 \quad (1-3)$$

となります。

### 1.4. 2点の垂直二等分線

2点  $\mathbf{P}_1 = (x_1, y_1)^T, \mathbf{P}_2 = (x_2, y_2)^T$  を結ぶ線分の垂直二等分線  $l: ax + by + c = 0$  の係数  $a, b, c$  は次のように求めます。ただし、直線  $l$  の法線ベクトル  $(a, b)^T$  は単位ベクトルとします。

直線  $l$  は2点の midpoint  $C: (p, q) = ((x_1 + x_2)/2, (y_1 + y_2)/2)$  を通り、かつ直線  $l$  の法線ベクトルが  $\mathbf{v} = \mathbf{P}_2 - \mathbf{P}_1 = (x_2 - x_1, y_2 - y_1)^T$  であることより、

$$a = \frac{x_2 - x_1}{\|\mathbf{v}\|}, \quad b = \frac{y_1 - y_2}{\|\mathbf{v}\|}, \quad c = -ap - bq \quad (1-4)$$

となります。

### 1.5. 指定点を通り、指定直線に垂直な直線

点  $P(p, q)$  を通り、直線  $l: ax + by + c = 0$  に垂直な直線  $L: Ax + By + C = 0$  の係数  $A, B, C$  は次のように求めます。ただし、直線  $L$  の法線ベクトル  $(A, B)^T$  は単位ベクトルとします。

直線  $L$  は点  $P$  を通り、かつ直線  $L$  の法線ベクトルが  $\mathbf{v} = (b, -a)^T$  であることより、

$$A = \frac{b}{\|\mathbf{v}\|}, \quad B = \frac{-a}{\|\mathbf{v}\|}, \quad C = -Ap - Bq \quad (1-5)$$

となります。

### 1.6. 指定点を通り、指定の傾きをもつ直線

点  $P(p, q)$  を通り、傾き  $\theta$  をもつ直線  $l: ax + by + c = 0$  の係数  $a, b, c$  は次のように求めます。ただし、直線  $l$  の法線ベクトル  $(a, b)^T$  は単位ベクトルとします。

直線  $l$  は点  $P$  を通り、かつ法線ベクトルが  $\mathbf{v} = (-\sin \theta, \cos \theta)^T$  であることより、

$$a = -\sin \theta, \quad b = \cos \theta, \quad c = -ap - bq \quad (1-6)$$

となります。

### 1.7. 2直線の交点

直線  $l_1: a_1x + b_1y + c_1 = 0$  と直線  $l_2: a_2x + b_2y + c_2 = 0$  の交点  $P(p, q)$  は次のように求めます。

直線  $l_1$  と直線  $l_2$  を連立させて行列の形に書くと、

$$\begin{pmatrix} a_1 & b_1 \\ a_2 & b_2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -c_1 \\ -c_2 \end{pmatrix}$$

となります。交点  $P(p, q)$  はこの連立方程式の解であるので、

$$\begin{pmatrix} p \\ q \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_1 & b_1 \\ a_2 & b_2 \end{pmatrix}^{-1} \begin{pmatrix} -c_1 \\ -c_2 \end{pmatrix} \quad (1-7)$$

として得られます。

### 1.8. 2直線の交角

直線  $l_1: a_1x + b_1y + c_1 = 0$  と直線  $l_2: a_2x + b_2y + c_2 = 0$  の交角  $\theta$  (小さい方の角) は次のように求めます。

交角  $\theta$  は、直線  $l_1$  の法線ベクトル  $\mathbf{u} = (a_1, b_1)^T$  および直線  $l_2$  の法線ベクトル  $\mathbf{v} = (a_2, b_2)^T$  のなす角に等しくなります。このとき、2ベクトル  $\mathbf{u}, \mathbf{v}$  のなす角のうち小さい方の角  $\theta$  は、

$$\theta = \sin^{-1} \frac{|\mathbf{u} \times \mathbf{v}|}{\|\mathbf{u}\| \|\mathbf{v}\|} \quad (1-8)$$

として得られます。ただし、 $\theta = 0$  かつ  $c_1 / \|\mathbf{u}\| \neq \text{sgn}((\mathbf{u}, \mathbf{v})) c_2 / \|\mathbf{v}\|$  ( $\text{sgn}(t)$  は実数  $t$  の符号関数 (1 または  $-1$ )) である場合は、2直線が一致せずに平行となるので、交角はありません。

### 1.9. 2直線の中央線 (交角の2等分線)

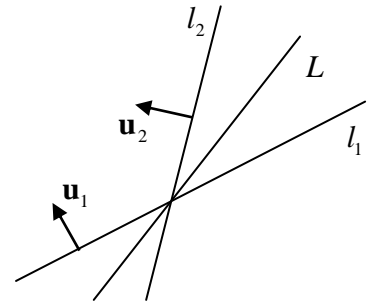
直線  $l_1: a_1x + b_1y + c_1 = 0$  と直線  $l_2: a_2x + b_2y + c_2 = 0$  の中央線、すなわち2直線  $l_1, l_2$  からの等距離線  $L: Ax + By + C = 0$  の係数  $A, B, C$  は次のように求めます。ただし、直線  $L$  の法線ベクトル  $(A, B)^T$  は単位ベクトルとします。

まず、2直線  $l_1, l_2$  のそれぞれの法線ベクトルを  $\mathbf{u}_1 = (a_1, b_1)^T, \mathbf{u}_2 = (a_2, b_2)^T$  とするとき、もし内

積  $(\mathbf{u}_1, \mathbf{u}_2) < 0$  であれば,  $l_1$  と  $l_2$  のいずれかの方程式を予め  $(-1)$  倍しておきます. これは, 法線ベクトルを同じ方向に向けることを意図しています.

さて, 直線  $L$  上の任意の点を  $P(x, y)$  とすると, 点  $P$  から 2 直線  $l_1, l_2$  への距離が等距離であることより,

$$\frac{|a_1x + b_1y + c_1|}{\|\mathbf{u}_1\|} = \frac{|a_2x + b_2y + c_2|}{\|\mathbf{u}_2\|}$$



と書けます. ところが, いまは  $l_1, l_2$  の法線ベクトルを同じ方向にそろえてあるため, 直線  $L$  上の点においては左辺と右辺の絶対値内の符号が異なっています. よって, 絶対値をはずせば,

$$\frac{a_1x + b_1y + c_1}{\|\mathbf{u}_1\|} = -\frac{a_2x + b_2y + c_2}{\|\mathbf{u}_2\|}$$

となるので, 整理すれば,

$$\left( \frac{a_1}{\|\mathbf{u}_1\|} + \frac{a_2}{\|\mathbf{u}_2\|} \right) x + \left( \frac{b_1}{\|\mathbf{u}_1\|} + \frac{b_2}{\|\mathbf{u}_2\|} \right) y + \left( \frac{c_1}{\|\mathbf{u}_1\|} + \frac{c_2}{\|\mathbf{u}_2\|} \right) = 0$$

となり, これが求める直線  $L$  です. したがって, 上式の係数をそれぞれ

$$L_a = \frac{a_1}{\|\mathbf{u}_1\|} + \frac{a_2}{\|\mathbf{u}_2\|}, \quad L_b = \frac{b_1}{\|\mathbf{u}_1\|} + \frac{b_2}{\|\mathbf{u}_2\|}, \quad L_c = \frac{c_1}{\|\mathbf{u}_1\|} + \frac{c_2}{\|\mathbf{u}_2\|}$$

とおけば, 求める係数  $A, B, C$  は,

$$A = \frac{L_a}{\sqrt{L_a^2 + L_b^2}}, \quad B = \frac{L_b}{\sqrt{L_a^2 + L_b^2}}, \quad C = \frac{L_c}{\sqrt{L_a^2 + L_b^2}} \quad (1-9)$$

となります. なお, 中央線  $L$  は, もし 2 直線  $l_1, l_2$  が交わるならば, その小さいほうの交角の 2 等分線となっています.

### 1.10. 点と直線の距離

点  $P(p, q)$  と直線  $l: ax + by + c = 0$  の距離  $d$  は次の式で求めます.

$$d = \frac{|ap + bq + c|}{\sqrt{a^2 + b^2}}. \quad (1-10)$$

### 1.11. 点から直線へ下した垂線の足

点  $P$  から直線  $l$  へ下した垂線の足  $H$  は次のように求めます.

まず, 式(1-5)から, 点  $P$  を通り直線  $l$  に垂直な直線  $L$  を求めます. 次に, 式(1-7)から, 直線  $l$  と直線  $L$  の交点  $H$  を求めれば, これが垂線の足となります.

### 1.12. 直線の平行移動

直線  $l: ax + by + c = 0$  を移動量  $\mathbf{t} = (p, q)^T$  だけ平行移動したときの直線  $L: Ax + By + C = 0$  の係数  $A, B, C$  は次のように求めます.

直線  $L$  上の任意の点  $\mathbf{P} = (x, y)^T$  に対し、その移動前の点  $\tilde{\mathbf{P}} = \mathbf{P} - \mathbf{t} = (x - p, y - q)^T$  が直線  $l$  上にあることより、 $a(x - p) + b(y - q) + c = 0$  が成り立ちます。よって、

$$A = a, \quad B = b, \quad C = c - ap - bq \quad (1-11)$$

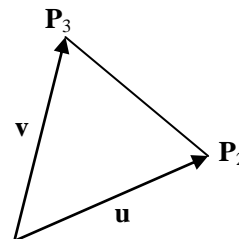
となります。

### 1.13. 3点の作る三角形の面積

3点  $\mathbf{P}_1 = (x_1, y_1)^T$ ,  $\mathbf{P}_2 = (x_2, y_2)^T$ ,  $\mathbf{P}_3 = (x_3, y_3)^T$  の作る三角形の符号付き面積  $S$  は次のように求めます。

点  $\mathbf{P}_1$  を始点とした2ベクトルを  $\mathbf{u} = \mathbf{P}_2 - \mathbf{P}_1 = (x_2 - x_1, y_2 - y_1)^T$  および  $\mathbf{v} = \mathbf{P}_3 - \mathbf{P}_1 = (x_3 - x_1, y_3 - y_1)^T$  とするとき、外積  $\mathbf{u} \times \mathbf{v}$  は2ベクトルの作る平行四辺形の（符号付き）面積であるので、求めるべき三角形の符号付き面積  $S$  は、

$$S = \frac{1}{2}(\mathbf{u} \times \mathbf{v}) = \frac{1}{2} \{ (x_2 - x_1)(y_3 - y_1) - (y_2 - y_1)(x_3 - x_1) \} \quad (1-12)$$



となります。符号なしの面積（通常面積）は、 $S$  の絶対値  $|S|$  となります。

### 1.14. 3点を通る円

3点  $P_1(x_1, y_1)$ ,  $P_2(x_2, y_2)$ ,  $P_3(x_3, y_3)$  を通る円  $C: (x - a)^2 + (y - b)^2 = r^2$  の中心  $(a, b)$  および半径  $r$  は次のように求めます。

円  $C$  の方程式を展開して  $-2ax - 2by + (a^2 + b^2 - r^2) = -(x^2 + y^2)$  の形に整理し、ここに3点を代入して行列の形に書くと、 $c = a^2 + b^2 - r^2$  として

$$\begin{pmatrix} -2x_1 & -2y_1 & 1 \\ -2x_2 & -2y_2 & 1 \\ -2x_3 & -2y_3 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -(x_1^2 + y_1^2) \\ -(x_2^2 + y_2^2) \\ -(x_3^2 + y_3^2) \end{pmatrix}$$

となります。したがって、円  $C$  の中心  $(a, b)$  および半径  $r$  は、

$$\begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2x_1 & -2y_1 & 1 \\ -2x_2 & -2y_2 & 1 \\ -2x_3 & -2y_3 & 1 \end{pmatrix}^{-1} \begin{pmatrix} -(x_1^2 + y_1^2) \\ -(x_2^2 + y_2^2) \\ -(x_3^2 + y_3^2) \end{pmatrix}, \quad r = \sqrt{a^2 + b^2 - c} \quad (1-13)$$

として得られます。

### 1.15. 2点を直径の両端とする円

2点  $P_1(x_1, y_1)$ ,  $P_2(x_2, y_2)$  を直径の両端とする円  $C: (x - a)^2 + (y - b)^2 = r^2$  の中心  $(a, b)$  および半径  $r$  は次の式で求めます。

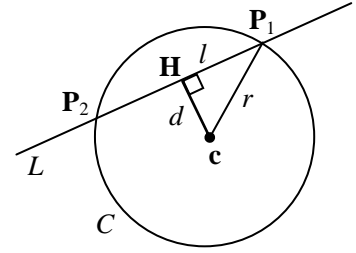
$$(a, b) = \left( \frac{x_1 + x_2}{2}, \frac{y_1 + y_2}{2} \right), \quad r = \frac{1}{2} \sqrt{(x_1 - x_2)^2 + (y_1 - y_2)^2}. \quad (1-14)$$

### 1.16. 直線と円の交点

直線  $L: \alpha x + \beta y + \gamma = 0$  と円  $C: (x - a)^2 + (y - b)^2 = r^2$  が交わるときの二つの交点  $\mathbf{P}_1, \mathbf{P}_2$  は次の

ように求めます.

初めに, 円  $C$  の中心  $\mathbf{c} = (a, b)^T$  から直線へ下した垂線の足  $\mathbf{H}$  を求めます. また, 中心  $\mathbf{c}$  から  $\mathbf{H}$  までの距離を  $d$  とします. もし  $d > r$  であれば交点は存在しません.  $d \leq r$  であれば直線  $L$  と円  $C$  は交わり,  $\mathbf{H}$  から交点までの距離  $l$  は,  $l = \sqrt{r^2 - d^2}$  として得られます. このとき, 直線  $L$  の方向ベクトルが  $\mathbf{v} = (\beta, -\alpha)^T$  であることより, 求めるべき2つの交点は,



$$\mathbf{P}_1 = \mathbf{H} + l \frac{\mathbf{v}}{\|\mathbf{v}\|}, \quad \mathbf{P}_2 = \mathbf{H} - l \frac{\mathbf{v}}{\|\mathbf{v}\|} \quad (1-15)$$

として得られます. なお,  $d = r$  の場合, 2交点は一致します.

### 1.17. 指定点から円に引いた接線と接点

点  $\mathbf{Q} = (p, q)^T$  から円  $C: (x-a)^2 + (y-b)^2 = r^2$  へ引いた二つの接線  $L_1: \alpha_1 x + \beta_1 y + \gamma_1 = 0$  および  $L_2: \alpha_2 x + \beta_2 y + \gamma_2 = 0$  と, 各接線の円周上の接点をそれぞれ  $\mathbf{P}_1 = (x_1, y_1)^T, \mathbf{P}_2 = (x_2, y_2)^T$  とするとき, これらの接線と接点は次のように求めます. ただし, 接線  $L_1, L_2$  のそれぞれの法線ベクトル  $\mathbf{u}_1 = (\alpha_1, \beta_1)^T, \mathbf{u}_2 = (\alpha_2, \beta_2)^T$  は単位ベクトルとします.

まず, 円  $C$  の中心を  $\mathbf{c} = (a, b)^T$  とし, 線分  $\overline{QP_1}$  の長さを  $l$  とすれば,  $l = \sqrt{\|\mathbf{Q} - \mathbf{c}\|^2 - r^2}$  と計算できます.

さて, 最初に接線の法線ベクトル  $\mathbf{u}_1$  を求めることにします. まず, 線分  $\overline{Qc}$  の  $\mathbf{u}_1$  方向への正射影を考えれば,

$$((\mathbf{Q} - \mathbf{c}), \mathbf{u}_1) = r \quad (1)$$

が得られます. つぎに,  $\Delta QcP_1$  の面積を考えれば,

$$\frac{1}{2} (\mathbf{Q} - \mathbf{c}) \times (r \mathbf{u}_1) = -\frac{1}{2} r l$$

$$\therefore (\mathbf{Q} - \mathbf{c}) \times \mathbf{u}_1 = -l \quad (2)$$

が得られます. ただし, 式②の右辺に負号がつくのは, 座

標系を右手系とした場合です. 式①, 式②を成分で書き, それらを連立させて行列で表せば,

$$\begin{pmatrix} p-a & q-b \\ -(q-b) & p-a \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \alpha_1 \\ \beta_1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} r \\ -l \end{pmatrix}$$

となります. これより, 接線  $L_1$  の法線ベクトル  $\mathbf{u}_1$  および係数  $\gamma_1$  が,

$$\mathbf{u}_1 = \begin{pmatrix} \alpha_1 \\ \beta_1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} p-a & q-b \\ -(q-b) & p-a \end{pmatrix}^{-1} \begin{pmatrix} r \\ -l \end{pmatrix}, \quad \gamma_1 = -\alpha_1 p - \beta_1 q \quad (1-16)$$

として得られます. またこのとき, 接点  $\mathbf{P}_1$  は,

$$\mathbf{P}_1 = \mathbf{c} + r \mathbf{u}_1 \quad (1-17)$$

となります. 同様にして, 接線  $L_2$  の法線ベクトル  $\mathbf{u}_2$  および係数  $\gamma_2$  が,

$$\mathbf{u}_2 = \begin{pmatrix} \alpha_2 \\ \beta_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} p-a & q-b \\ -(q-b) & p-a \end{pmatrix}^{-1} \begin{pmatrix} r \\ l \end{pmatrix}, \quad \gamma_2 = -\alpha_2 p - \beta_2 q \quad (1-18)$$

として得られます. 式(1-16)との違いは  $l$  の負号が外れたことです. そしてこのとき, 接点  $\mathbf{P}_2$  は,

$$\mathbf{P}_2 = \mathbf{c} + r\mathbf{u}_2 \quad (1-19)$$

となります.

### 1.18. 指定点から円への最近点と, そこまでの距離

点  $\mathbf{Q}$  から円  $C: (x-a)^2 + (y-b)^2 = r^2$  への最近点  $\mathbf{P}$  と, そこまでの距離  $d$  は次のように求めます.

円  $C$  の中心を  $\mathbf{c} = (a, b)^T$  とすれば, 最近点  $\mathbf{P}$  は, 点  $\mathbf{Q}$  と中心  $\mathbf{c}$  を通る直線  $l$  と円  $C$  との交点です. すると, この直線  $l$  の単位方向ベクトルを

$$\mathbf{u} = \frac{\mathbf{Q} - \mathbf{c}}{\|\mathbf{Q} - \mathbf{c}\|}$$

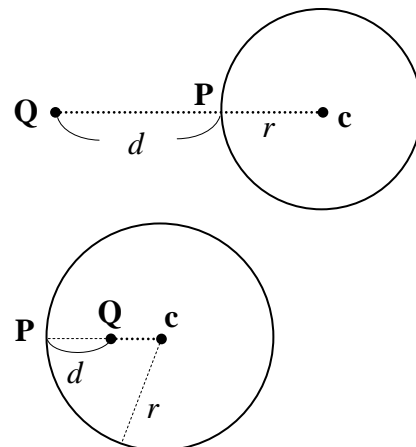
とすれば, 最近点  $\mathbf{P}$  は

$$\mathbf{P} = \mathbf{c} + r\mathbf{u} \quad (1-20)$$

となります. また, 距離  $d$  は,

$$d = \left| \|\mathbf{Q} - \mathbf{c}\| - r \right| \quad (1-21)$$

となります.



## 2. 3次元幾何計算

3次元空間における直線の表現として, 以下ではベクトル方程式すなわちパラメータによる表現を用います. これは, 点  $\mathbf{p}$  を通り方向ベクトルが  $\mathbf{u}$  である直線を,  $t$  を任意の実数として  $\mathbf{r} = \mathbf{p} + t\mathbf{u}$  と表す表現方法です. また, 平面  $ax + by + cz + d = 0$  の表現としては, 法線ベクトルを  $\mathbf{n} = (a, b, c)^T$  および  $\mathbf{x} = (x, y, z)^T$  として,  $(\mathbf{n}, \mathbf{x}) + d = 0$  と表せることを用います.

### 2.1. 2点間の距離

2点  $P_1(x_1, y_1, z_1), P_2(x_2, y_2, z_2)$  の距離(ユークリッド距離)  $d$  は次の式で求めます.

$$d = \sqrt{(x_1 - x_2)^2 + (y_1 - y_2)^2 + (z_1 - z_2)^2} . \quad (2-1)$$

### 2.2. 2点の midpoint 座標

2点  $P_1(x_1, y_1, z_1), P_2(x_2, y_2, z_2)$  の中点  $C$  は次の式で求めます.

$$C: \left( \frac{x_1 + x_2}{2}, \frac{y_1 + y_2}{2}, \frac{z_1 + z_2}{2} \right). \quad (2-2)$$

### 2.3. 2点を通る直線

2点  $\mathbf{P}_1, \mathbf{P}_2$  を通る直線  $l: \mathbf{r} = \mathbf{p} + t\mathbf{u}$  上の点  $\mathbf{p}$  と方向ベクトル  $\mathbf{u}$  は次のように求めます. ただし, 直線  $l$  の方向ベクトル  $\mathbf{u}$  は単位ベクトルとします.

直線  $l$  が点  $\mathbf{P}_1$  を通ること, および方向ベクトル  $\mathbf{u}$  が  $\mathbf{w} = \mathbf{P}_2 - \mathbf{P}_1$  に平行であることより,

$$\mathbf{p} = \mathbf{P}_1, \quad \mathbf{u} = \frac{\mathbf{w}}{\|\mathbf{w}\|} \quad (2-3)$$

となります.



## 2.4. 点から直線へ下した垂線の足

点  $Q$  から直線  $l: \mathbf{r} = \mathbf{p} + t\mathbf{u}$  へ下した垂線の足  $H$  は次のように求めます. ただし, 直線  $l$  の方向ベクトル  $\mathbf{u}$  は単位ベクトルとします.

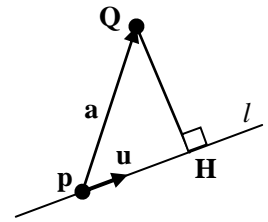
ベクトル  $\mathbf{a} = \mathbf{Q} - \mathbf{p}$  を直線  $l$  へ正射影したベクトル  $\mathbf{w}$  は,

$$\mathbf{w} = (\mathbf{a}, \mathbf{u})\mathbf{u}$$

となります. これがベクトル  $\mathbf{H} - \mathbf{p}$  と等しいことより, 垂線の足  $H$  は

$$\mathbf{H} = \mathbf{p} + \mathbf{w} = \mathbf{p} + (\mathbf{a}, \mathbf{u})\mathbf{u} \quad (2-4)$$

として得られます.



## 2.5. 指定点を通り, 指定直線に垂直な直線

点  $Q$  を通り, 直線  $l$  に垂直な直線  $L$  は次のように求めます.

まず, 式(2-4)より, 点  $Q$  から直線  $l$  へ下した垂線の足  $H$  を求めます. 次に, 式(2-3)から, 点  $Q$  と点  $H$  を通る直線を求めれば, これが求めるべき直線  $L$  となります.

## 2.6. 点と直線の距離

点  $Q$  と直線  $l$  の距離  $d$  は次のように求めます.

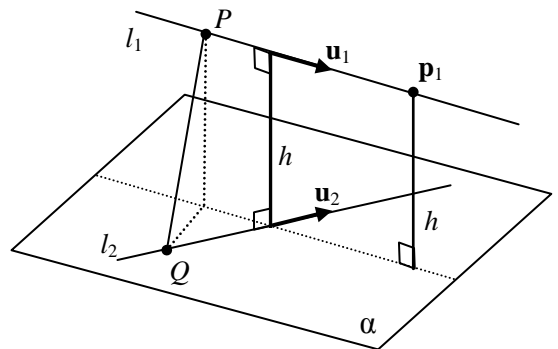
まず, 式(2-4)より, 点  $Q$  から直線  $l$  へ下した垂線の足  $H$  を求めます. 次に, 式(2-1)から, 点  $Q$  と点  $H$  の距離を求めれば, これが求めるべき距離  $d$  となります.

## 2.7. 2直線の最短距離

2直線  $l_1: \mathbf{r} = \mathbf{p}_1 + t\mathbf{u}_1$ ,  $l_2: \mathbf{r} = \mathbf{p}_2 + t\mathbf{u}_2$  の最短距離は次のように求めます.

まず, 直線  $l_1$  に平行で直線  $l_2$  を含む平面  $\alpha: (\mathbf{n}, \mathbf{x}) + d = 0$  を考えます. 平面  $\alpha$  の法線は2直線  $l_1, l_2$  に垂直となるので,  $\mathbf{n} = \mathbf{u}_1 \times \mathbf{u}_2$  となります. また, 直線  $l_2$  上の点  $\mathbf{p}_2$  を含むことより,  $d = -(\mathbf{n}, \mathbf{p}_2)$  となります. したがって, 平面  $\alpha$  は  $(\mathbf{u}_1 \times \mathbf{u}_2, \mathbf{x} - \mathbf{p}_2) = 0$  と表すことができます.

さて, 直線  $l_1$  と平面  $\alpha$  との距離を  $h$  とすれば, 直線  $l_1$  上の点  $P$  と直線  $l_2$  上の点  $Q$  との距離  $PQ$  は,  $PQ \geq h$  となります. よって,  $PQ$  の最小値すなわち直線  $l_1$  と直線  $l_2$  の最短距離は  $h$  となります. したがって, 直線  $l_1$  上の点  $\mathbf{p}_1$  と平面  $\alpha$  の距離から



$$h = \frac{|(\mathbf{u}_1 \times \mathbf{u}_2, \mathbf{p}_1 - \mathbf{p}_2)|}{\|\mathbf{u}_1 \times \mathbf{u}_2\|} \quad (2-5)$$

となります. なお,  $\|\mathbf{u}_1 \times \mathbf{u}_2\| = 0$  の場合は直線  $l_1$  と直線  $l_2$  は平行となるので, 最短距離は直線  $l_1$  上の点  $\mathbf{p}_1$  と直線  $l_2$  の距離となります.

## 2.8. 3点を通る平面

3点  $\mathbf{P}_1, \mathbf{P}_2, \mathbf{P}_3$  を通る平面直線  $\alpha: (\mathbf{n}, \mathbf{x}) + d = 0$  は次のように求めます. ただし, 平面  $\alpha$  の法線ベ

クトル  $\mathbf{n}$  は単位ベクトルとします.

点  $\mathbf{P}_1$  を始点としたベクトル  $\mathbf{u} = \mathbf{P}_2 - \mathbf{P}_1$  およびベクトル  $\mathbf{v} = \mathbf{P}_3 - \mathbf{P}_1$  を考えれば, 平面  $\alpha$  の法線ベクトル  $\mathbf{n}$  はこれらに垂直であることより,

$$\mathbf{n} = \frac{\mathbf{u} \times \mathbf{v}}{\|\mathbf{u} \times \mathbf{v}\|}, \quad d = -(\mathbf{n}, \mathbf{P}_1) \quad (2-6)$$

となります.

## 2.9. 指定点を通り, 指定ベクトルに垂直な平面

点  $\mathbf{Q}$  を通り, 指定ベクトル  $\mathbf{v}$  に垂直な平面  $\alpha: (\mathbf{n}, \mathbf{x}) + d = 0$  は次の式で求めます. ただし, 平面  $\alpha$  の法線ベクトル  $\mathbf{n}$  は単位ベクトルとします.

$$\mathbf{n} = \frac{\mathbf{v}}{\|\mathbf{v}\|}, \quad d = -(\mathbf{n}, \mathbf{Q}). \quad (2-7)$$

## 2.10. 指定点を通り, 指定平面に垂直な直線

点  $\mathbf{Q}$  を通り, 指定平面  $\alpha: (\mathbf{n}, \mathbf{x}) + d = 0$  に垂直な直線  $l: \mathbf{r} = \mathbf{p} + t\mathbf{u}$  は次の式で求めます. ただし, 直線  $l$  の方向ベクトル  $\mathbf{u}$  は単位ベクトルとします.

$$\mathbf{p} = \mathbf{Q}, \quad \mathbf{u} = \frac{\mathbf{n}}{\|\mathbf{n}\|}. \quad (2-8)$$

## 2.11. 点と平面の距離

点  $Q(p, q, r)$  と平面  $\alpha: ax + by + cz + d = 0$  の距離  $h$  は次の式で求めます.

$$h = \frac{|ap + bq + cr + d|}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}}. \quad (2-9)$$

## 2.12. 直線と平面の交点

直線  $l: \mathbf{r} = \mathbf{p} + t\mathbf{u}$  と平面  $\alpha: (\mathbf{n}, \mathbf{x}) + d = 0$  の交点  $\mathbf{Q}$  は次のように求めます.

まず, 直線の式を平面の式に代入すると,

$$(\mathbf{n}, \mathbf{p} + t\mathbf{u}) + d = (\mathbf{n}, \mathbf{p}) + t(\mathbf{n}, \mathbf{u}) + d = 0$$

$$\therefore t = -\frac{(\mathbf{n}, \mathbf{p}) + d}{(\mathbf{n}, \mathbf{u})}$$

が得られます. よって, 交点  $\mathbf{Q}$  は

$$\mathbf{Q} = \mathbf{p} + t\mathbf{u} = \mathbf{p} - \frac{(\mathbf{n}, \mathbf{p}) + d}{(\mathbf{n}, \mathbf{u})}\mathbf{u} \quad (2-10)$$

となります. なお,  $(\mathbf{n}, \mathbf{u}) = 0$  の場合は直線  $l$  と平面  $\alpha$  が平行となるので, 交点はありません.

## 2.13. 直線と平面の交角

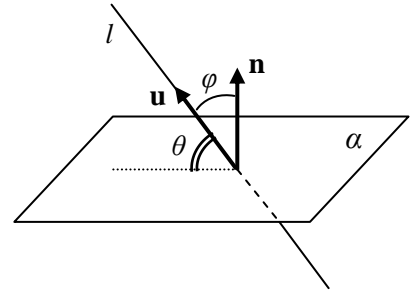
直線  $l: \mathbf{r} = \mathbf{p} + t\mathbf{u}$  と平面  $\alpha: (\mathbf{n}, \mathbf{x}) + d = 0$  の交角  $\theta$  (小さい方の角) は次のように求めます.

まず, 直線  $l$  の方向ベクトル  $\mathbf{u}$  と平面  $\alpha$  の法線ベクトル  $\mathbf{n}$  のなす角のうち, 小さい方の角  $\varphi$  を求めれば,

$$\varphi = \sin^{-1} \frac{|\mathbf{u} \times \mathbf{n}|}{\|\mathbf{u}\| \|\mathbf{n}\|}$$

として得られます。すると、交角  $\theta$  はその余角となるので、

$$\theta = \frac{\pi}{2} - \varphi = \frac{\pi}{2} - \sin^{-1} \frac{|\mathbf{u} \times \mathbf{n}|}{\|\mathbf{u}\| \|\mathbf{n}\|} \quad (2-11)$$



として得られます。なお、 $(\mathbf{n}, \mathbf{u}) = 0$  かつ  $(\mathbf{n}, \mathbf{p}) + d \neq 0$  の場合は、直線  $l$  と平面  $\alpha$  が一致せずに平行となるので、交角はありません。

#### 2.14. 点から平面へ下した垂線の足

点  $\mathbf{Q}$  から平面  $\alpha$  へ下した垂線の足  $\mathbf{H}$  は次のように求めます。

まず、式(2-8)より、点  $\mathbf{Q}$  を通り平面  $\alpha$  に垂直な直線  $l$  を求めます。次に、式(2-10)から、直線  $l$  と平面  $\alpha$  の交点を求めれば、これが求めるべき垂線の足  $\mathbf{H}$  となります。

#### 2.15. 2平面の交線

2平面  $\alpha_1: (\mathbf{n}_1, \mathbf{x}) + d_1 = 0$  と  $\alpha_2: (\mathbf{n}_2, \mathbf{x}) + d_2 = 0$  の交線  $l: \mathbf{r} = \mathbf{p} + t\mathbf{u}$  は次のように求めます。

まず、原点を通り2平面  $\alpha_1, \alpha_2$  に直交する平面  $\beta$  を考えます。すると、この平面  $\beta$  は2平面  $\alpha_1, \alpha_2$  のそれぞれの法線ベクトル  $\mathbf{n}_1, \mathbf{n}_2$  を含みます。もし、 $\mathbf{n}_1, \mathbf{n}_2$  が1次独立ならば、これらにより張られる2次元空間が平面  $\beta$  となり、このとき平面  $\beta$  は交線  $l$  とも直交しています。したがって、平面  $\beta$  上の点は  $\mathbf{n}_1, \mathbf{n}_2$  の1次結合で表せるので、交線  $l$  上の1点  $\mathbf{p}$  (平面  $\beta$  と交線  $l$  の交点) は適当な実数  $a, b$  により  $\mathbf{p} = a\mathbf{n}_1 + b\mathbf{n}_2$  と表されます。そこで、初めにこの実数  $a, b$  を定めて、点  $\mathbf{p}$  を求めることにします。

点  $\mathbf{p}$  は平面  $\alpha_1, \alpha_2$  上にあることより、代入すると、

$$(\mathbf{n}_1, a\mathbf{n}_1 + b\mathbf{n}_2) + d_1 = a\|\mathbf{n}_1\|^2 + b(\mathbf{n}_1, \mathbf{n}_2) + d_1 = 0 \quad (1)$$

$$(\mathbf{n}_2, a\mathbf{n}_1 + b\mathbf{n}_2) + d_2 = a(\mathbf{n}_1, \mathbf{n}_2) + b\|\mathbf{n}_2\|^2 + d_2 = 0 \quad (2)$$

となります。式①、式②を連立させて行列を用いて書き直せば、

$$\begin{pmatrix} \|\mathbf{n}_1\|^2 & (\mathbf{n}_1, \mathbf{n}_2) \\ (\mathbf{n}_1, \mathbf{n}_2) & \|\mathbf{n}_2\|^2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -d_1 \\ -d_2 \end{pmatrix} \quad (3)$$

と書けます。 $\mathbf{n}_1, \mathbf{n}_2$  のなす角を  $\theta$  とすれば、式③の係数行列の行列式  $\Delta$  は、

$$\begin{aligned} \Delta &= \|\mathbf{n}_1\|^2 \|\mathbf{n}_2\|^2 - (\mathbf{n}_1, \mathbf{n}_2)^2 = \|\mathbf{n}_1\|^2 \|\mathbf{n}_2\|^2 (1 - \cos^2 \theta) \\ &= \|\mathbf{n}_1\|^2 \|\mathbf{n}_2\|^2 \sin^2 \theta = \|\mathbf{n}_1 \times \mathbf{n}_2\|^2 \end{aligned}$$

となります。したがって式③から、 $a, b$  が

$$\begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix} = \frac{1}{\|\mathbf{n}_1 \times \mathbf{n}_2\|^2} \begin{pmatrix} \|\mathbf{n}_2\|^2 & -(\mathbf{n}_1, \mathbf{n}_2) \\ -(\mathbf{n}_1, \mathbf{n}_2) & \|\mathbf{n}_1\|^2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -d_1 \\ -d_2 \end{pmatrix}$$

として得られるので、結局、直線  $l$  上の点  $\mathbf{p} = a\mathbf{n}_1 + b\mathbf{n}_2$  は

$$\mathbf{p} = \frac{((\mathbf{n}_1, \mathbf{n}_2)d_2 - \|\mathbf{n}_2\|^2 d_1)\mathbf{n}_1 + ((\mathbf{n}_1, \mathbf{n}_2)d_1 - \|\mathbf{n}_1\|^2 d_2)\mathbf{n}_2}{\|\mathbf{n}_1 \times \mathbf{n}_2\|^2} \quad (2-12)$$

となります。

一方、直線  $l$  の方向ベクトル  $\mathbf{u}$  は  $\mathbf{n}_1, \mathbf{n}_2$  に直交するので、

$$\mathbf{u} = \frac{\mathbf{n}_1 \times \mathbf{n}_2}{\|\mathbf{n}_1 \times \mathbf{n}_2\|} \quad (2-13)$$

として得られます。

以上、式(2-12)、式(2-13)で直線  $l$  が定まりました。なお、 $\|\mathbf{n}_1 \times \mathbf{n}_2\| = 0$  の場合、すなわち  $\mathbf{n}_1, \mathbf{n}_2$  が 1 次従属の場合は平面  $\alpha_1$  と平面  $\alpha_2$  が平行となるので、交線はありません。

## 2.16. 2 平面の交角

2 平面  $\alpha_1 : (\mathbf{n}_1, \mathbf{x}) + d_1 = 0$  と  $\alpha_2 : (\mathbf{n}_2, \mathbf{x}) + d_2 = 0$  の交角  $\theta$  (小さい方の角) は次のように求めます。

2 平面の交角  $\theta$  は、それぞれの法線ベクトル  $\mathbf{n}_1, \mathbf{n}_2$  のなす角に等しいので、そのうちの小さい方の角を求めれば、

$$\theta = \sin^{-1} \frac{|\mathbf{n}_1 \times \mathbf{n}_2|}{\|\mathbf{n}_1\| \|\mathbf{n}_2\|} \quad (2-14)$$

として得られます。ただし、 $\theta = 0$  かつ  $d_1 / \|\mathbf{n}_1\| \neq \text{sgn}((\mathbf{n}_1, \mathbf{n}_2)) d_2 / \|\mathbf{n}_2\|$  ( $\text{sgn}(t)$  は実数  $t$  の符号関数 (1 または  $-1$ )) である場合は、2 平面が一致せずに平行となるので、交角はありません。

### <参考文献>

- [1] 金谷健一, “形状 CAD と図形の数学”, 共立出版, 1998
- [2] 春日正文, “モノグラフ 公式集 5 訂版”, 科学新興新社, 1996
- [3] “大学への数学 1 対 1 対応の演習 代数・幾何”, 東京出版, 1994

## 改訂履歴

Version No.	内 容
1.0	<ul style="list-style-type: none"><li>• 新規発行</li></ul>
1.1	<ul style="list-style-type: none"><li>• 誤記, 表記法および体裁の修正</li><li>• 項目の入れ替え, および4項目(1.6 項, 1.9 項, 1.12 項, 1.18 項)の追加</li></ul>
1.2	<ul style="list-style-type: none"><li>• (2次元幾何計算)2直線の交角における直線一致条件の修正</li><li>• (3次元幾何計算)2平面の交角における平面一致条件の修正</li></ul>

以上