

幾何計算(2次元・3次元)の計算公式

(Ver.1.2)

2013年10月

株式会社 アイディール

目次

1.	2次元幾何計算	1
1.1.	2点間の距離	1
1.2.	2点の中点座標	1
1.3.	2点を通る直線	1
1.4.	2点の垂直二等分線	1
1.5.	指定点を通り，指定直線に垂直な直線	1
1.6.	指定点を通り，指定の傾きをもつ直線	2
1.7.	2直線の交点	2
1.8.	2直線の交角	2
1.9.	2直線の中央線（交角の2等分線）	2
1.10.	点と直線の距離	3
1.11.	点から直線へ下した垂線の足	3
1.12.	直線の平行移動	3
1.13.	3点の作る三角形の面積	4
1.14.	3点を通る円	4
1.15.	2点を直径の両端とする円	4
1.16.	直線と円の交点	4
1.17.	指定点から円に引いた接線と接点	5
1.18.	指定点から円への最近点と，そこまでの距離	6
2.	3次元幾何計算	6
2.1.	2点間の距離	6
2.2.	2点の中点座標	6
2.3.	2点を通る直線	6
2.4.	点から直線へ下した垂線の足	7
2.5.	指定点を通り，指定直線に垂直な直線	7
2.6.	点と直線の距離	7
2.7.	2直線の最短距離	7
2.8.	3点を通る平面	7
2.9.	指定点を通り，指定ベクトルに垂直な平面	8
2.10.	指定点を通り，指定平面に垂直な直線	8
2.11.	点と平面の距離	8
2.12.	直線と平面の交点	8
2.13.	直線と平面の交角	8
2.14.	点から平面へ下した垂線の足	9
2.15.	2平面の交線	9
2.16.	2平面の交角	10

2次元幾何計算および3次元幾何計算に用いられている計算公式を以下に示します。なお、以下の記号は断りなく用います。

n 次元ベクトル $\mathbf{u} = (u_1, \dots, u_n)^T$, $\mathbf{v} = (v_1, \dots, v_n)^T$ (\mathbf{T} は転置を表す) に対して、

- 内積: $(\mathbf{u}, \mathbf{v}) = \mathbf{u}^T \mathbf{v} = u_1 v_1 + \dots + u_n v_n$
- 外積 (2次元): $\mathbf{u} \times \mathbf{v} = u_1 v_2 - u_2 v_1$
- 外積 (3次元): $\mathbf{u} \times \mathbf{v} = (u_2 v_3 - u_3 v_2, u_3 v_1 - u_1 v_3, u_1 v_2 - u_2 v_1)^T$
- ノルム (ユークリッドノルム): $\|\mathbf{u}\| = \sqrt{(\mathbf{u}, \mathbf{u})} = \sqrt{u_1^2 + \dots + u_n^2}$

とします。また、点 P の位置ベクトルをボールド体で \mathbf{P} と表記します。

1. 2次元幾何計算

1.1. 2点間の距離

2点 $P_1(x_1, y_1), P_2(x_2, y_2)$ の距離(ユークリッド距離) d は次の式で求めます。

$$d = \sqrt{(x_1 - x_2)^2 + (y_1 - y_2)^2}. \quad (1-1)$$

1.2. 2点の midpoint 座標

2点 $P_1(x_1, y_1), P_2(x_2, y_2)$ の midpoint C は次の式で求めます。

$$C: \left(\frac{x_1 + x_2}{2}, \frac{y_1 + y_2}{2} \right). \quad (1-2)$$

1.3. 2点を通る直線

2点 $\mathbf{P}_1 = (x_1, y_1)^T, \mathbf{P}_2 = (x_2, y_2)^T$ を通る直線 $l: ax + by + c = 0$ の係数 a, b, c は次のように求めます。ただし、直線 l の法線ベクトル $(a, b)^T$ は単位ベクトルとします。

直線 l の法線ベクトルが $\mathbf{w} = \mathbf{P}_2 - \mathbf{P}_1 = (x_2 - x_1, y_2 - y_1)^T$ に直交することより、

$$a = \frac{-(y_1 - y_2)}{\|\mathbf{w}\|}, \quad b = \frac{x_2 - x_1}{\|\mathbf{w}\|}, \quad c = -ax_1 - by_1 \quad (1-3)$$

となります。

1.4. 2点の垂直二等分線

2点 $\mathbf{P}_1 = (x_1, y_1)^T, \mathbf{P}_2 = (x_2, y_2)^T$ を結ぶ線分の垂直二等分線 $l: ax + by + c = 0$ の係数 a, b, c は次のように求めます。ただし、直線 l の法線ベクトル $(a, b)^T$ は単位ベクトルとします。

直線 l は2点の midpoint $C: (p, q) = ((x_1 + x_2)/2, (y_1 + y_2)/2)$ を通り、かつ直線 l の法線ベクトルが $\mathbf{v} = \mathbf{P}_2 - \mathbf{P}_1 = (x_2 - x_1, y_2 - y_1)^T$ であることより、

$$a = \frac{x_2 - x_1}{\|\mathbf{v}\|}, \quad b = \frac{y_1 - y_2}{\|\mathbf{v}\|}, \quad c = -ap - bq \quad (1-4)$$

となります。

1.5. 指定点を通り、指定直線に垂直な直線

点 $P(p, q)$ を通り、直線 $l: ax + by + c = 0$ に垂直な直線 $L: Ax + By + C = 0$ の係数 A, B, C は次のように求めます。ただし、直線 L の法線ベクトル $(A, B)^T$ は単位ベクトルとします。

直線 L は点 P を通り、かつ直線 L の法線ベクトルが $\mathbf{v} = (b, -a)^T$ であることより、

$$A = \frac{b}{\|\mathbf{v}\|}, \quad B = \frac{-a}{\|\mathbf{v}\|}, \quad C = -Ap - Bq \quad (1-5)$$

となります。

1.6. 指定点を通り、指定の傾きをもつ直線

点 $P(p, q)$ を通り、傾き θ をもつ直線 $l: ax + by + c = 0$ の係数 a, b, c は次のように求めます。ただし、直線 l の法線ベクトル $(a, b)^T$ は単位ベクトルとします。

直線 l は点 P を通り、かつ法線ベクトルが $\mathbf{v} = (-\sin \theta, \cos \theta)^T$ であることより、

$$a = -\sin \theta, \quad b = \cos \theta, \quad c = -ap - bq \quad (1-6)$$

となります。

1.7. 2直線の交点

直線 $l_1: a_1x + b_1y + c_1 = 0$ と直線 $l_2: a_2x + b_2y + c_2 = 0$ の交点 $P(p, q)$ は次のように求めます。

直線 l_1 と直線 l_2 を連立させて行列の形に書くと、

$$\begin{pmatrix} a_1 & b_1 \\ a_2 & b_2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -c_1 \\ -c_2 \end{pmatrix}$$

となります。交点 $P(p, q)$ はこの連立方程式の解であるので、

$$\begin{pmatrix} p \\ q \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_1 & b_1 \\ a_2 & b_2 \end{pmatrix}^{-1} \begin{pmatrix} -c_1 \\ -c_2 \end{pmatrix} \quad (1-7)$$

として得られます。

1.8. 2直線の交角

直線 $l_1: a_1x + b_1y + c_1 = 0$ と直線 $l_2: a_2x + b_2y + c_2 = 0$ の交角 θ (小さい方の角) は次のように求めます。

交角 θ は、直線 l_1 の法線ベクトル $\mathbf{u} = (a_1, b_1)^T$ および直線 l_2 の法線ベクトル $\mathbf{v} = (a_2, b_2)^T$ のなす角に等しくなります。このとき、2ベクトル \mathbf{u}, \mathbf{v} のなす角のうち小さい方の角 θ は、

$$\theta = \sin^{-1} \frac{|\mathbf{u} \times \mathbf{v}|}{\|\mathbf{u}\| \|\mathbf{v}\|} \quad (1-8)$$

として得られます。ただし、 $\theta = 0$ かつ $c_1 / \|\mathbf{u}\| \neq \text{sgn}((\mathbf{u}, \mathbf{v})) c_2 / \|\mathbf{v}\|$ ($\text{sgn}(t)$ は実数 t の符号関数 (1 または -1)) である場合は、2直線が一致せずに平行となるので、交角はありません。

1.9. 2直線の中央線 (交角の2等分線)

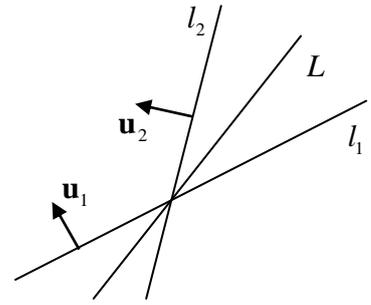
直線 $l_1: a_1x + b_1y + c_1 = 0$ と直線 $l_2: a_2x + b_2y + c_2 = 0$ の中央線、すなわち2直線 l_1, l_2 からの等距離線 $L: Ax + By + C = 0$ の係数 A, B, C は次のように求めます。ただし、直線 L の法線ベクトル $(A, B)^T$ は単位ベクトルとします。

まず、2直線 l_1, l_2 のそれぞれの法線ベクトルを $\mathbf{u}_1 = (a_1, b_1)^T, \mathbf{u}_2 = (a_2, b_2)^T$ とするとき、もし内

積 $(\mathbf{u}_1, \mathbf{u}_2) < 0$ であれば, l_1 と l_2 のいずれかの方程式を予め (-1) 倍しておきます. これは, 法線ベクトルを同じ方向に向けることを意図しています.

さて, 直線 L 上の任意の点を $P(x, y)$ とすると, 点 P から 2 直線 l_1, l_2 への距離が等距離であることより,

$$\frac{|a_1x + b_1y + c_1|}{\|\mathbf{u}_1\|} = \frac{|a_2x + b_2y + c_2|}{\|\mathbf{u}_2\|}$$



と書けます. ところが, いまは l_1, l_2 の法線ベクトルを同じ方向にそろえてあるため, 直線 L 上の点においては左辺と右辺の絶対値内の符号が異なっています. よって, 絶対値をはずせば,

$$\frac{a_1x + b_1y + c_1}{\|\mathbf{u}_1\|} = -\frac{a_2x + b_2y + c_2}{\|\mathbf{u}_2\|}$$

となるので, 整理すれば,

$$\left(\frac{a_1}{\|\mathbf{u}_1\|} + \frac{a_2}{\|\mathbf{u}_2\|} \right) x + \left(\frac{b_1}{\|\mathbf{u}_1\|} + \frac{b_2}{\|\mathbf{u}_2\|} \right) y + \left(\frac{c_1}{\|\mathbf{u}_1\|} + \frac{c_2}{\|\mathbf{u}_2\|} \right) = 0$$

となり, これが求める直線 L です. したがって, 上式の係数をそれぞれ

$$L_a = \frac{a_1}{\|\mathbf{u}_1\|} + \frac{a_2}{\|\mathbf{u}_2\|}, \quad L_b = \frac{b_1}{\|\mathbf{u}_1\|} + \frac{b_2}{\|\mathbf{u}_2\|}, \quad L_c = \frac{c_1}{\|\mathbf{u}_1\|} + \frac{c_2}{\|\mathbf{u}_2\|}$$

とおけば, 求める係数 A, B, C は,

$$A = \frac{L_a}{\sqrt{L_a^2 + L_b^2}}, \quad B = \frac{L_b}{\sqrt{L_a^2 + L_b^2}}, \quad C = \frac{L_c}{\sqrt{L_a^2 + L_b^2}} \quad (1-9)$$

となります. なお, 中央線 L は, もし 2 直線 l_1, l_2 が交わるならば, その小さいほうの交角の 2 等分線となっています.

1.10. 点と直線の距離

点 $P(p, q)$ と直線 $l: ax + by + c = 0$ の距離 d は次の式で求めます.

$$d = \frac{|ap + bq + c|}{\sqrt{a^2 + b^2}}. \quad (1-10)$$

1.11. 点から直線へ下した垂線の足

点 P から直線 l へ下した垂線の足 H は次のように求めます.

まず, 式(1-5)から, 点 P を通り直線 l に垂直な直線 L を求めます. 次に, 式(1-7)から, 直線 l と直線 L の交点 H を求めれば, これが垂線の足となります.

1.12. 直線の平行移動

直線 $l: ax + by + c = 0$ を移動量 $\mathbf{t} = (p, q)^T$ だけ平行移動したときの直線 $L: Ax + By + C = 0$ の係数 A, B, C は次のように求めます.

直線 L 上の任意の点 $\mathbf{P} = (x, y)^\top$ に対し、その移動前の点 $\tilde{\mathbf{P}} = \mathbf{P} - \mathbf{t} = (x - p, y - q)^\top$ が直線 l 上にあることより、 $a(x - p) + b(y - q) + c = 0$ が成り立ちます。よって、

$$A = a, \quad B = b, \quad C = c - ap - bq \quad (1-11)$$

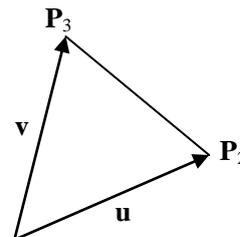
となります。

1.13. 3点の作る三角形の面積

3点 $\mathbf{P}_1 = (x_1, y_1)^\top$, $\mathbf{P}_2 = (x_2, y_2)^\top$, $\mathbf{P}_3 = (x_3, y_3)^\top$ の作る三角形の符号付き面積 S は次のように求めます。

点 \mathbf{P}_1 を始点とした2ベクトルを $\mathbf{u} = \mathbf{P}_2 - \mathbf{P}_1 = (x_2 - x_1, y_2 - y_1)^\top$ および $\mathbf{v} = \mathbf{P}_3 - \mathbf{P}_1 = (x_3 - x_1, y_3 - y_1)^\top$ とするとき、外積 $\mathbf{u} \times \mathbf{v}$ は2ベクトルの作る平行四辺形の（符号付き）面積であるので、求めるべき三角形の符号付き面積 S は、

$$S = \frac{1}{2}(\mathbf{u} \times \mathbf{v}) = \frac{1}{2} \{ (x_2 - x_1)(y_3 - y_1) - (y_2 - y_1)(x_3 - x_1) \} \quad (1-12)$$



となります。符号なしの面積（通常面積）は、 S の絶対値 $|S|$ となります。

1.14. 3点を通る円

3点 $P_1(x_1, y_1)$, $P_2(x_2, y_2)$, $P_3(x_3, y_3)$ を通る円 $C: (x - a)^2 + (y - b)^2 = r^2$ の中心 (a, b) および半径 r は次のように求めます。

円 C の方程式を展開して $-2ax - 2by + (a^2 + b^2 - r^2) = -(x^2 + y^2)$ の形に整理し、ここに3点を代入して行列の形に書くと、 $c = a^2 + b^2 - r^2$ として

$$\begin{pmatrix} -2x_1 & -2y_1 & 1 \\ -2x_2 & -2y_2 & 1 \\ -2x_3 & -2y_3 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -(x_1^2 + y_1^2) \\ -(x_2^2 + y_2^2) \\ -(x_3^2 + y_3^2) \end{pmatrix}$$

となります。したがって、円 C の中心 (a, b) および半径 r は、

$$\begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2x_1 & -2y_1 & 1 \\ -2x_2 & -2y_2 & 1 \\ -2x_3 & -2y_3 & 1 \end{pmatrix}^{-1} \begin{pmatrix} -(x_1^2 + y_1^2) \\ -(x_2^2 + y_2^2) \\ -(x_3^2 + y_3^2) \end{pmatrix}, \quad r = \sqrt{a^2 + b^2 - c} \quad (1-13)$$

として得られます。

1.15. 2点を直径の両端とする円

2点 $P_1(x_1, y_1)$, $P_2(x_2, y_2)$ を直径の両端とする円 $C: (x - a)^2 + (y - b)^2 = r^2$ の中心 (a, b) および半径 r は次の式で求めます。

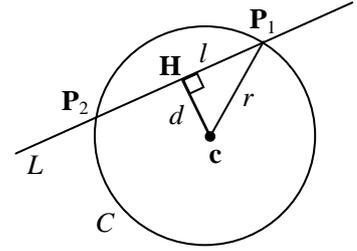
$$(a, b) = \left(\frac{x_1 + x_2}{2}, \frac{y_1 + y_2}{2} \right), \quad r = \frac{1}{2} \sqrt{(x_1 - x_2)^2 + (y_1 - y_2)^2}. \quad (1-14)$$

1.16. 直線と円の交点

直線 $L: \alpha x + \beta y + \gamma = 0$ と円 $C: (x - a)^2 + (y - b)^2 = r^2$ が交わるときの二つの交点 $\mathbf{P}_1, \mathbf{P}_2$ は次の

ように求めます.

初めに, 円 C の中心 $\mathbf{c} = (a, b)^T$ から直線へ下した垂線の足 \mathbf{H} を求めます. また, 中心 \mathbf{c} から \mathbf{H} までの距離を d とします. もし $d > r$ であれば交点は存在しません. $d \leq r$ であれば直線 L と円 C は交わり, \mathbf{H} から交点までの距離 l は, $l = \sqrt{r^2 - d^2}$ として得られます. このとき, 直線 L の方向ベクトルが $\mathbf{v} = (\beta, -\alpha)^T$ であることより, 求めるべき2つの交点は,



$$\mathbf{P}_1 = \mathbf{H} + l \frac{\mathbf{v}}{\|\mathbf{v}\|}, \quad \mathbf{P}_2 = \mathbf{H} - l \frac{\mathbf{v}}{\|\mathbf{v}\|} \quad (1-15)$$

として得られます. なお, $d = r$ の場合, 2交点は一致します.

1.17. 指定点から円に引いた接線と接点

点 $\mathbf{Q} = (p, q)^T$ から円 $C: (x-a)^2 + (y-b)^2 = r^2$ へ引いた二つの接線 $L_1: \alpha_1 x + \beta_1 y + \gamma_1 = 0$ および $L_2: \alpha_2 x + \beta_2 y + \gamma_2 = 0$ と, 各接線の円周上の接点をそれぞれ $\mathbf{P}_1 = (x_1, y_1)^T, \mathbf{P}_2 = (x_2, y_2)^T$ とするとき, これらの接線と接点は次のように求めます. ただし, 接線 L_1, L_2 のそれぞれの法線ベクトル $\mathbf{u}_1 = (\alpha_1, \beta_1)^T, \mathbf{u}_2 = (\alpha_2, \beta_2)^T$ は単位ベクトルとします.

まず, 円 C の中心を $\mathbf{c} = (a, b)^T$ とし, 線分 $\overline{QP_1}$ の長さを l とすれば, $l = \sqrt{\|\mathbf{Q} - \mathbf{c}\|^2 - r^2}$ と計算できます.

さて, 最初に接線の法線ベクトル \mathbf{u}_1 を求めることにします. まず, 線分 \overline{Qc} の \mathbf{u}_1 方向への正射影を考えれば,

$$((\mathbf{Q} - \mathbf{c}), \mathbf{u}_1) = r \quad (1)$$

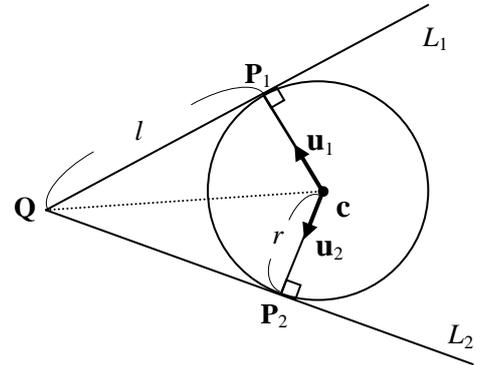
が得られます. つぎに, ΔQcP_1 の面積を考えれば,

$$\frac{1}{2} (\mathbf{Q} - \mathbf{c}) \times (r \mathbf{u}_1) = -\frac{1}{2} r l$$

$$\therefore (\mathbf{Q} - \mathbf{c}) \times \mathbf{u}_1 = -l \quad (2)$$

が得られます. ただし, 式②の右辺に負号がつくのは, 座

標系を右手系とした場合です. 式①, 式②を成分で書き, それらを連立させて行列で表せば,



$$\begin{pmatrix} p-a & q-b \\ -(q-b) & p-a \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \alpha_1 \\ \beta_1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} r \\ -l \end{pmatrix}$$

となります. これより, 接線 L_1 の法線ベクトル \mathbf{u}_1 および係数 γ_1 が,

$$\mathbf{u}_1 = \begin{pmatrix} \alpha_1 \\ \beta_1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} p-a & q-b \\ -(q-b) & p-a \end{pmatrix}^{-1} \begin{pmatrix} r \\ -l \end{pmatrix}, \quad \gamma_1 = -\alpha_1 p - \beta_1 q \quad (1-16)$$

として得られます. またこのとき, 接点 \mathbf{P}_1 は,

$$\mathbf{P}_1 = \mathbf{c} + r \mathbf{u}_1 \quad (1-17)$$

となります. 同様にして, 接線 L_2 の法線ベクトル \mathbf{u}_2 および係数 γ_2 が,

$$\mathbf{u}_2 = \begin{pmatrix} \alpha_2 \\ \beta_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} p-a & q-b \\ -(q-b) & p-a \end{pmatrix}^{-1} \begin{pmatrix} r \\ l \end{pmatrix}, \quad \gamma_2 = -\alpha_2 p - \beta_2 q \quad (1-18)$$

として得られます. 式(1-16)との違いは l の負号が外れたことです. そしてこのとき, 接点 \mathbf{P}_2 は,

$$\mathbf{P}_2 = \mathbf{c} + r\mathbf{u}_2 \quad (1-19)$$

となります.

1.18. 指定点から円への最近点と, そこまでの距離

点 \mathbf{Q} から円 $C: (x-a)^2 + (y-b)^2 = r^2$ への最近点 \mathbf{P} と, そこまでの距離 d は次のように求めます.

円 C の中心を $\mathbf{c} = (a, b)^T$ とすれば, 最近点 \mathbf{P} は, 点 \mathbf{Q} と中心 \mathbf{c} を通る直線 l と円 C との交点です. すると, この直線 l の単位方向ベクトルを

$$\mathbf{u} = \frac{\mathbf{Q} - \mathbf{c}}{\|\mathbf{Q} - \mathbf{c}\|}$$

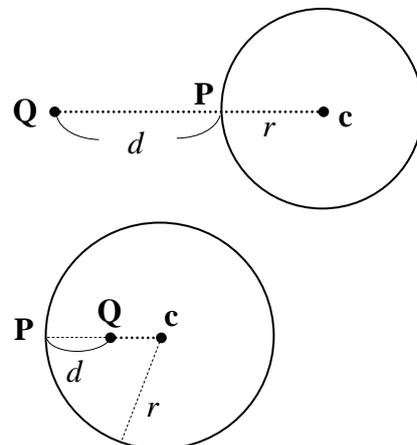
とすれば, 最近点 \mathbf{P} は

$$\mathbf{P} = \mathbf{c} + r\mathbf{u} \quad (1-20)$$

となります. また, 距離 d は,

$$d = \left| \|\mathbf{Q} - \mathbf{c}\| - r \right| \quad (1-21)$$

となります.



2. 3次元幾何計算

3次元空間における直線の表現として, 以下ではベクトル方程式すなわちパラメータによる表現を用います. これは, 点 \mathbf{p} を通り方向ベクトルが \mathbf{u} である直線を, t を任意の実数として $\mathbf{r} = \mathbf{p} + t\mathbf{u}$ と表す表現方法です. また, 平面 $ax + by + cz + d = 0$ の表現としては, 法線ベクトルを $\mathbf{n} = (a, b, c)^T$ および $\mathbf{x} = (x, y, z)^T$ として, $(\mathbf{n}, \mathbf{x}) + d = 0$ と表せることを用います.

2.1. 2点間の距離

2点 $P_1(x_1, y_1, z_1), P_2(x_2, y_2, z_2)$ の距離(ユークリッド距離) d は次の式で求めます.

$$d = \sqrt{(x_1 - x_2)^2 + (y_1 - y_2)^2 + (z_1 - z_2)^2} . \quad (2-1)$$

2.2. 2点の midpoint 座標

2点 $P_1(x_1, y_1, z_1), P_2(x_2, y_2, z_2)$ の中点 C は次の式で求めます.

$$C: \left(\frac{x_1 + x_2}{2}, \frac{y_1 + y_2}{2}, \frac{z_1 + z_2}{2} \right). \quad (2-2)$$

2.3. 2点を通る直線

2点 $\mathbf{P}_1, \mathbf{P}_2$ を通る直線 $l: \mathbf{r} = \mathbf{p} + t\mathbf{u}$ 上の点 \mathbf{p} と方向ベクトル \mathbf{u} は次のように求めます. ただし, 直線 l の方向ベクトル \mathbf{u} は単位ベクトルとします.

直線 l が点 \mathbf{P}_1 を通ること, および方向ベクトル \mathbf{u} が $\mathbf{w} = \mathbf{P}_2 - \mathbf{P}_1$ に平行であることより,

$$\mathbf{p} = \mathbf{P}_1, \quad \mathbf{u} = \frac{\mathbf{w}}{\|\mathbf{w}\|} \quad (2-3)$$

となります.

2.4. 点から直線へ下した垂線の足

点 Q から直線 $l: \mathbf{r} = \mathbf{p} + t\mathbf{u}$ へ下した垂線の足 H は次のように求めます. ただし, 直線 l の方向ベクトル \mathbf{u} は単位ベクトルとします.

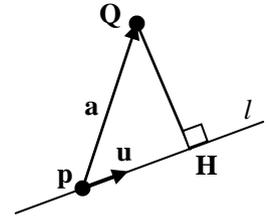
ベクトル $\mathbf{a} = \mathbf{Q} - \mathbf{p}$ を直線 l へ正射影したベクトル \mathbf{w} は,

$$\mathbf{w} = (\mathbf{a}, \mathbf{u})\mathbf{u}$$

となります. これがベクトル $\mathbf{H} - \mathbf{p}$ と等しいことより, 垂線の足 H は

$$\mathbf{H} = \mathbf{p} + \mathbf{w} = \mathbf{p} + (\mathbf{a}, \mathbf{u})\mathbf{u} \quad (2-4)$$

として得られます.



2.5. 指定点を通り, 指定直線に垂直な直線

点 Q を通り, 直線 l に垂直な直線 L は次のように求めます.

まず, 式(2-4)より, 点 Q から直線 l へ下した垂線の足 H を求めます. 次に, 式(2-3)から, 点 Q と点 H を通る直線を求めれば, これが求めるべき直線 L となります.

2.6. 点と直線の距離

点 Q と直線 l の距離 d は次のように求めます.

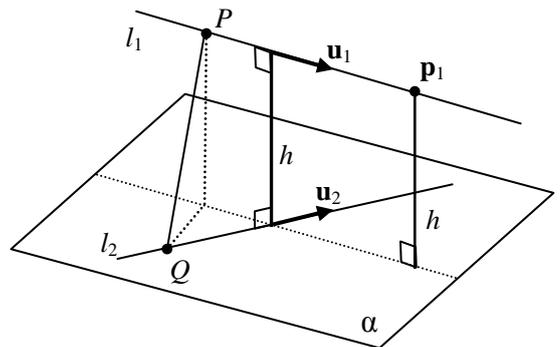
まず, 式(2-4)より, 点 Q から直線 l へ下した垂線の足 H を求めます. 次に, 式(2-1)から, 点 Q と点 H の距離を求めれば, これが求めるべき距離 d となります.

2.7. 2直線の最短距離

2直線 $l_1: \mathbf{r} = \mathbf{p}_1 + t\mathbf{u}_1$, $l_2: \mathbf{r} = \mathbf{p}_2 + t\mathbf{u}_2$ の最短距離は次のように求めます.

まず, 直線 l_1 に平行で直線 l_2 を含む平面 $\alpha: (\mathbf{n}, \mathbf{x}) + d = 0$ を考えます. 平面 α の法線は2直線 l_1, l_2 に垂直となるので, $\mathbf{n} = \mathbf{u}_1 \times \mathbf{u}_2$ となります. また, 直線 l_2 上の点 \mathbf{p}_2 を含むことより, $d = -(\mathbf{n}, \mathbf{p}_2)$ となります. したがって, 平面 α は $(\mathbf{u}_1 \times \mathbf{u}_2, \mathbf{x} - \mathbf{p}_2) = 0$ と表すことができます.

さて, 直線 l_1 と平面 α との距離を h とすれば, 直線 l_1 上の点 P と直線 l_2 上の点 Q との距離 PQ は, $PQ \geq h$ となります. よって, PQ の最小値すなわち直線 l_1 と直線 l_2 の最短距離は h となります. したがって, 直線 l_1 上の点 \mathbf{p}_1 と平面 α の距離から



$$h = \frac{|(\mathbf{u}_1 \times \mathbf{u}_2, \mathbf{p}_1 - \mathbf{p}_2)|}{\|\mathbf{u}_1 \times \mathbf{u}_2\|} \quad (2-5)$$

となります. なお, $\|\mathbf{u}_1 \times \mathbf{u}_2\| = 0$ の場合は直線 l_1 と直線 l_2 は平行となるので, 最短距離は直線 l_1 上の点 \mathbf{p}_1 と直線 l_2 の距離となります.

2.8. 3点を通る平面

3点 $\mathbf{P}_1, \mathbf{P}_2, \mathbf{P}_3$ を通る平面直線 $\alpha: (\mathbf{n}, \mathbf{x}) + d = 0$ は次のように求めます. ただし, 平面 α の法線ベ

クトル \mathbf{n} は単位ベクトルとします.

点 \mathbf{P}_1 を始点としたベクトル $\mathbf{u} = \mathbf{P}_2 - \mathbf{P}_1$ およびベクトル $\mathbf{v} = \mathbf{P}_3 - \mathbf{P}_1$ を考えれば, 平面 α の法線ベクトル \mathbf{n} はこれらに垂直であることより,

$$\mathbf{n} = \frac{\mathbf{u} \times \mathbf{v}}{\|\mathbf{u} \times \mathbf{v}\|}, \quad d = -(\mathbf{n}, \mathbf{P}_1) \quad (2-6)$$

となります.

2.9. 指定点を通り, 指定ベクトルに垂直な平面

点 \mathbf{Q} を通り, 指定ベクトル \mathbf{v} に垂直な平面 $\alpha: (\mathbf{n}, \mathbf{x}) + d = 0$ は次の式で求めます. ただし, 平面 α の法線ベクトル \mathbf{n} は単位ベクトルとします.

$$\mathbf{n} = \frac{\mathbf{v}}{\|\mathbf{v}\|}, \quad d = -(\mathbf{n}, \mathbf{Q}). \quad (2-7)$$

2.10. 指定点を通り, 指定平面に垂直な直線

点 \mathbf{Q} を通り, 指定平面 $\alpha: (\mathbf{n}, \mathbf{x}) + d = 0$ に垂直な直線 $l: \mathbf{r} = \mathbf{p} + t\mathbf{u}$ は次の式で求めます. ただし, 直線 l の方向ベクトル \mathbf{u} は単位ベクトルとします.

$$\mathbf{p} = \mathbf{Q}, \quad \mathbf{u} = \frac{\mathbf{n}}{\|\mathbf{n}\|}. \quad (2-8)$$

2.11. 点と平面の距離

点 $Q(p, q, r)$ と平面 $\alpha: ax + by + cz + d = 0$ の距離 h は次の式で求めます.

$$h = \frac{|ap + bq + cr + d|}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}}. \quad (2-9)$$

2.12. 直線と平面の交点

直線 $l: \mathbf{r} = \mathbf{p} + t\mathbf{u}$ と平面 $\alpha: (\mathbf{n}, \mathbf{x}) + d = 0$ の交点 \mathbf{Q} は次のように求めます.

まず, 直線の式を平面の式に代入すると,

$$(\mathbf{n}, \mathbf{p} + t\mathbf{u}) + d = (\mathbf{n}, \mathbf{p}) + t(\mathbf{n}, \mathbf{u}) + d = 0$$

$$\therefore t = -\frac{(\mathbf{n}, \mathbf{p}) + d}{(\mathbf{n}, \mathbf{u})}$$

が得られます. よって, 交点 \mathbf{Q} は

$$\mathbf{Q} = \mathbf{p} + t\mathbf{u} = \mathbf{p} - \frac{(\mathbf{n}, \mathbf{p}) + d}{(\mathbf{n}, \mathbf{u})}\mathbf{u} \quad (2-10)$$

となります. なお, $(\mathbf{n}, \mathbf{u}) = 0$ の場合は直線 l と平面 α が平行となるので, 交点はありません.

2.13. 直線と平面の交角

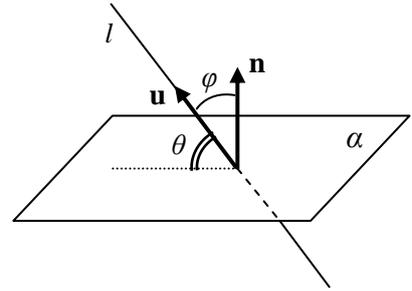
直線 $l: \mathbf{r} = \mathbf{p} + t\mathbf{u}$ と平面 $\alpha: (\mathbf{n}, \mathbf{x}) + d = 0$ の交角 θ (小さい方の角) は次のように求めます.

まず, 直線 l の方向ベクトル \mathbf{u} と平面 α の法線ベクトル \mathbf{n} のなす角のうち, 小さい方の角 φ を求めれば,

$$\varphi = \sin^{-1} \frac{|\mathbf{u} \times \mathbf{n}|}{\|\mathbf{u}\| \|\mathbf{n}\|}$$

として得られます。すると、交角 θ はその余角となるので、

$$\theta = \frac{\pi}{2} - \varphi = \frac{\pi}{2} - \sin^{-1} \frac{|\mathbf{u} \times \mathbf{n}|}{\|\mathbf{u}\| \|\mathbf{n}\|} \quad (2-11)$$



として得られます。なお、 $(\mathbf{n}, \mathbf{u}) = 0$ かつ $(\mathbf{n}, \mathbf{p}) + d \neq 0$ の場合は、直線 l と平面 α が一致せずに平行となるので、交角はありません。

2.14. 点から平面へ下した垂線の足

点 Q から平面 α へ下した垂線の足 H は次のように求めます。

まず、式(2-8)より、点 Q を通り平面 α に垂直な直線 l を求めます。次に、式(2-10)から、直線 l と平面 α の交点を求めれば、これが求めるべき垂線の足 H となります。

2.15. 2平面の交線

2平面 $\alpha_1: (\mathbf{n}_1, \mathbf{x}) + d_1 = 0$ と $\alpha_2: (\mathbf{n}_2, \mathbf{x}) + d_2 = 0$ の交線 $l: \mathbf{r} = \mathbf{p} + t\mathbf{u}$ は次のように求めます。

まず、原点を通り2平面 α_1, α_2 に直交する平面 β を考えます。すると、この平面 β は2平面 α_1, α_2 のそれぞれの法線ベクトル $\mathbf{n}_1, \mathbf{n}_2$ を含みます。もし、 $\mathbf{n}_1, \mathbf{n}_2$ が1次独立ならば、これらにより張られる2次元空間が平面 β となり、このとき平面 β は交線 l とも直交しています。したがって、平面 β 上の点は $\mathbf{n}_1, \mathbf{n}_2$ の1次結合で表せるので、交線 l 上の1点 \mathbf{p} (平面 β と交線 l の交点) は適当な実数 a, b により $\mathbf{p} = a\mathbf{n}_1 + b\mathbf{n}_2$ と表されます。そこで、初めにこの実数 a, b を定めて、点 \mathbf{p} を求めることにします。

点 \mathbf{p} は平面 α_1, α_2 上にあることより、代入すると、

$$(\mathbf{n}_1, a\mathbf{n}_1 + b\mathbf{n}_2) + d_1 = a\|\mathbf{n}_1\|^2 + b(\mathbf{n}_1, \mathbf{n}_2) + d_1 = 0 \quad (1)$$

$$(\mathbf{n}_2, a\mathbf{n}_1 + b\mathbf{n}_2) + d_2 = a(\mathbf{n}_1, \mathbf{n}_2) + b\|\mathbf{n}_2\|^2 + d_2 = 0 \quad (2)$$

となります。式①、式②を連立させて行列を用いて書き直せば、

$$\begin{pmatrix} \|\mathbf{n}_1\|^2 & (\mathbf{n}_1, \mathbf{n}_2) \\ (\mathbf{n}_1, \mathbf{n}_2) & \|\mathbf{n}_2\|^2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -d_1 \\ -d_2 \end{pmatrix} \quad (3)$$

と書けます。 $\mathbf{n}_1, \mathbf{n}_2$ のなす角を θ とすれば、式③の係数行列の行列式 Δ は、

$$\begin{aligned} \Delta &= \|\mathbf{n}_1\|^2 \|\mathbf{n}_2\|^2 - (\mathbf{n}_1, \mathbf{n}_2)^2 = \|\mathbf{n}_1\|^2 \|\mathbf{n}_2\|^2 (1 - \cos^2 \theta) \\ &= \|\mathbf{n}_1\|^2 \|\mathbf{n}_2\|^2 \sin^2 \theta = \|\mathbf{n}_1 \times \mathbf{n}_2\|^2 \end{aligned}$$

となります。したがって式③から、 a, b が

$$\begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix} = \frac{1}{\|\mathbf{n}_1 \times \mathbf{n}_2\|^2} \begin{pmatrix} \|\mathbf{n}_2\|^2 & -(\mathbf{n}_1, \mathbf{n}_2) \\ -(\mathbf{n}_1, \mathbf{n}_2) & \|\mathbf{n}_1\|^2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -d_1 \\ -d_2 \end{pmatrix}$$

として得られるので、結局、直線 l 上の点 $\mathbf{p} = a\mathbf{n}_1 + b\mathbf{n}_2$ は

$$\mathbf{p} = \frac{((\mathbf{n}_1, \mathbf{n}_2)d_2 - \|\mathbf{n}_2\|^2 d_1)\mathbf{n}_1 + ((\mathbf{n}_1, \mathbf{n}_2)d_1 - \|\mathbf{n}_1\|^2 d_2)\mathbf{n}_2}{\|\mathbf{n}_1 \times \mathbf{n}_2\|^2} \quad (2-12)$$

となります。

一方、直線 l の方向ベクトル \mathbf{u} は $\mathbf{n}_1, \mathbf{n}_2$ に直交するので、

$$\mathbf{u} = \frac{\mathbf{n}_1 \times \mathbf{n}_2}{\|\mathbf{n}_1 \times \mathbf{n}_2\|} \quad (2-13)$$

として得られます。

以上、式(2-12)、式(2-13)で直線 l が定まりました。なお、 $\|\mathbf{n}_1 \times \mathbf{n}_2\| = 0$ の場合、すなわち $\mathbf{n}_1, \mathbf{n}_2$ が 1 次従属の場合は平面 α_1 と平面 α_2 が平行となるので、交線はありません。

2.16. 2 平面の交角

2 平面 $\alpha_1 : (\mathbf{n}_1, \mathbf{x}) + d_1 = 0$ と $\alpha_2 : (\mathbf{n}_2, \mathbf{x}) + d_2 = 0$ の交角 θ (小さい方の角) は次のように求めます。

2 平面の交角 θ は、それぞれの法線ベクトル $\mathbf{n}_1, \mathbf{n}_2$ のなす角に等しいので、そのうちの小さい方の角を求めれば、

$$\theta = \sin^{-1} \frac{|\mathbf{n}_1 \times \mathbf{n}_2|}{\|\mathbf{n}_1\| \|\mathbf{n}_2\|} \quad (2-14)$$

として得られます。ただし、 $\theta = 0$ かつ $d_1 / \|\mathbf{n}_1\| \neq \text{sgn}((\mathbf{n}_1, \mathbf{n}_2)) d_2 / \|\mathbf{n}_2\|$ ($\text{sgn}(t)$ は実数 t の符号関数 (1 または -1)) である場合は、2 平面が一致せずに平行となるので、交角はありません。

<参考文献>

- [1] 金谷健一, “形状 CAD と図形の数学”, 共立出版, 1998
- [2] 春日正文, “モノグラフ 公式集 5 訂版”, 科学新興新社, 1996
- [3] “大学への数学 1 対 1 対応の演習 代数・幾何”, 東京出版, 1994

改訂履歴

Version No.	内 容
1.0	<ul style="list-style-type: none">• 新規発行
1.1	<ul style="list-style-type: none">• 誤記, 表記法および体裁の修正• 項目の入れ替え, および4項目(1.6 項, 1.9 項, 1.12 項, 1.18 項)の追加
1.2	<ul style="list-style-type: none">• (2次元幾何計算)2直線の交角における直線一致条件の修正• (3次元幾何計算)2平面の交角における平面一致条件の修正

以上